

BODET Scorepad



Manuel utilisateur - Water Polo



www.bodet-sport.com

BODET Time&Sport
1 rue du Général de Gaulle
49340 Trémentines | France
Tél: 02 41 71 72 99



Réf.: 608271B

S'assurer à la réception que le produit n'a pas été endommagé durant le transport pour réserve au transporteur.

1. Water Polo

1) Sur l'écran d'accueil, choisir



2) Choisir une configuration parmi celles proposées :

WATER-POLO National (Nombre période : 4 - Temps période : 8:00 - Fautes personnelles : 3)

WATER-POLO 1 (Nombre période : 4 - Temps période : 8:00 - Fautes personnelles : 0)

WATER-POLO 2 (Nombre période : 4 - Temps période : 7:00 - Fautes personnelles : 0)

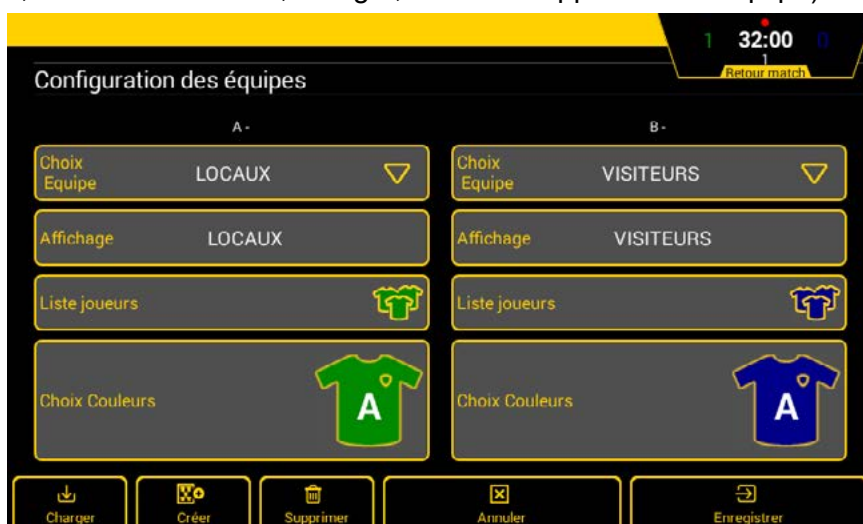
Les configurations indiquées avec peuvent être modifiées uniquement avec le code d'accès club. Le code d'accès club est par défaut «1234». Il peut être modifié pour chaque sport dans les paramètres accès club.



3) Écran en mode match WATER-POLO National :



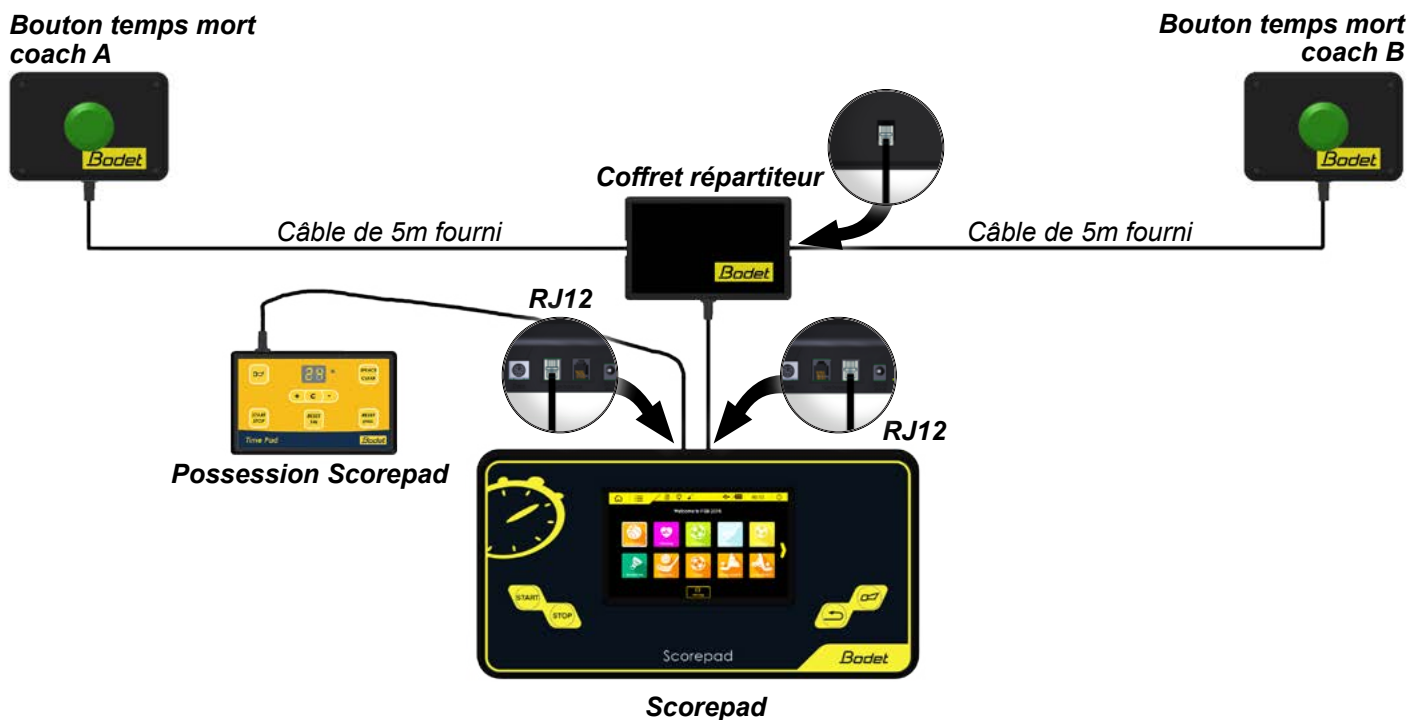
Un appui sur chacun des paramètres de jeu ouvre une nouvelle fenêtre permettant de:

- 1 modifier la durée de chaque période. Possibilité d'activer le klaxon à chaque fin de période et de réinitialiser le chrono.
- 2 modifier la couleur du maillot et du marquage. Les couleurs standards sont proposées ainsi qu'une palette pour définir les couleurs de chaque équipe.
- 3 attribuer une faute individuelle à un joueur. Une fonction de correction permet de modifier également le cumul de fautes de chaque équipe.
- 4 modifier le nom de l'équipe. Après un appui sur LOCAUX ou VISITEURS, Appuyer sur Config. **équipe** pour modifier la configuration des équipes (modifier le nom d'affichage des équipes, activation des joueurs, choix des couleurs, charger, créer ou supprimer une équipe):




- 5 ajouter une pénalité à un joueur : pénalité de 20 minutes.
- 6 activer un temps mort. Pour lancer le décompte, appuyer sur le bouton **START** . Ajouter ou supprimer un temps mort en appuyant sur **Correction** .
- 7 ajouter ou supprimer un point au score de l'équipe.
- 8 ajouter 1 but à l'équipe.
- 9 modifier ou supprimer une pénalité en cours.
- 10 modifier les paramètres de la configuration (voir page suivante pour la liste des paramètres).
- 11 afficher le message défilant.
- 12 permet de passer à la période suivante.
- 13 démarrer un nouveau match. **Attention : le match en cours sera perdu.**

> **Fonction commande de temps mort déportée**



Note : il est possible d'activer un temps mort à l'aide des deux commandes ou directement depuis le pupitre. Ces options sont complémentaires avec le pupitre (elles ne substitue pas la fonction du pupitre Scorepad).

> Paramétrer une configuration

1) Cliquer sur  pour modifier une configuration.

Note : La totalité de ces paramètres est accessible dans le menu  Paramètres avancés.

Ci-dessous, la liste de tous les paramètres modifiables :

| Rubriques | Paramètres | Valeurs par défaut | Description | Paramètres standard |
|----------------------------|--|--------------------|--|---------------------|
| Avant-match | | | | |
| | Klaxon avant match | OFF | Activation du klaxon de pré fin avec bouton ON/OFF de 0 à 90 minutes par pas de 1 | ✓ |
| | | OFF | de 0 à 59 secondes par pas de 1 | |
| | | | Activation du klaxon de fin avec bouton ON/OFF | |
| | Durée avant match | OFF | Activation du klaxon de pré fin avec bouton ON/OFF de 1 à 180 minutes par pas de 1 | ✓ |
| Match | | | | |
| | Nombre période | 4 | de 1 à 9 périodes | ✓ |
| | Temps période | 8:00 | de 0 à 90 minutes par pas de 1 | ✓ |
| | | | de 1 à 59 secondes par pas de 1 | |
| | Mode période | Down | Comptage (UP) ou décomptage (Down) | ✓ |
| | Klaxon fin période | 5s | Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 5 secondes par pas de 1 | ✓ |
| | Klaxon avant fin période | 60s | Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 300 secondes par pas de 1 | ✓ |
| Temps repos | | | | |
| | Klaxon temps repos | OFF | Durée du klaxon pour signaler un temps de repos | |
| | | OFF | Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 300 secondes par pas de 1 | ✓ |
| | | | Possibilité d'activer un klaxon pour la fin du temps de repos | |
| | Klaxon temps inter période | OFF | Activation du klaxon de pré fin avec bouton ON/OFF de 0 à 30 secondes par pas de 1 | ✓ |
| | | OFF | Activation du klaxon de fin avec bouton ON/OFF | |
| | Durée mi-temps | 5:00 | Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 0 à 90 minutes par pas de 1 | ✓ |
| | | | de 1 à 59 secondes par pas de 1 | |
| | Temps inter période (temps de repos entre chaque période de jeu) | 2:00 | Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 0 à 90 minutes par pas de 1 | ✓ |
| | | | de 1 à 59 secondes par pas de 1 | |
| Possession | | | | |
| | Temps de possession | 30s | Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 90 secondes par pas de 1 | ✓ |
| | Klaxon | 3s | Durée du klaxon pour signaler la fin d'un temps de possession ou d'attaque | ✓ |
| | | | Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 5 secondes par pas de 1 | |
| | Stop chrono auto | OFF | Activation ou désactivation à partir du code club | ✓ |
| | Affichage pupitre | ON | Affichage sur le pupitre du temps de possession | ✓ |
| Points et pénalités | | | | |
| | Activation pénalités | ON | Activation ou désactivation à partir du code club | ✓ |
| | Durée pénalités | OFF | de 1 à 90 secondes par pas de 1. | ✓ |
| | Affichage numéro joueur | OFF | Activation ou désactivation à partir du code club | ✓ |
| | Mode sélection | Liste des joueurs | Liste des joueurs ou pupitre | ✓ |
| | Klaxon fin pénalité | OFF | Activation de la fonction avec bouton ON/OFF | ✓ |
| | Fautes personnelles | 3 | Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 9 fautes personnelles | |

| Temps morts | | | | |
|----------------------------|---------|--|--|---|
| Klaxon TM | 15s | | Activation du klaxon de pré fin avec bouton ON/OFF de 1 à 20 secondes par pas de 1 | √ |
| | ON | | Activation du klaxon de fin avec bouton ON/OFF | |
| | OFF | | Activation du klaxon de start avec bouton ON/OFF | |
| Plot TM | 60s | | Activation de la fonction avec bouton ON/OFF | √ |
| | Nb : 1 | | Nombre de plots de TM de 1 à 6 par pas de 1. | |
| | Période | | Temps d'affichage : Minutes : 0 ou 1. Secondes : 0 à 59. Reset TM par période ou mi-temps ou inactif. | |
| Divers | | | | |
| Maintien résultat | 10s | | Activation de la fonction avec bouton ON/OFF de 1 à 90 secondes par pas de 1 | √ |
| HDMI | | | | |
| Affichage HDMI | ... | | Choix de l'affichage HDMI avec joueur ou par défaut. | √ |
| Logos partenaires | OFF | | Choix des logos de partenaires. | √ |
| Fond d'écran | ... | | Choix du fond d'écran (couleur unie ou un fond d'écran intégré). | √ |
| Logos équipes | ON | | Activation de la fonction avec bouton ON/OFF | √ |
| Touches - fonctions | | | | |
| Message alpha | ON | | Activation ou désactivation à partir du code club | √ |
| Période suivante | ON | | Activation ou désactivation à partir du code club | √ |